NOMADIC GAMES

EXPÉRIENCES LUDIQUES

CATALOGUE SCENARIOS 2026

Anaïs Dessain
06 79 76 68 95
nomadicgames81@gmail.com
N ° SIRET : 87774204900019
www.izoncorp.com/nomadicgames

Des ESCAPE GAMES itinérants en Occitanie

Une expérience originale et immersive

IZON CORP présente sa branche itinérante de prévention : **NOMADIC GAMES**
Nous vous proposons des escape games sur catalogue **directement dans votre structure**. Une pièce d'environ 15/20m² suffit pour accueillir un escape game pour 3 à 6 joueurs et jusqu'à 7 sessions maximum par jour (1h15 par session).
Un outil **ludique** et **pédagogique** pour **aborder la prévention autrement** !

RÈGLE ZÉRO ◄

Internet est infini, c'est la jungle. Il y a des endroits où on trouve le bonheur et il y a les bas-fonds d'internet... mais dans ces bas-fonds, il y a une règle implicite... implicite mais parfaitement claire, la REGLE ZERO : ON NE DECONNE PAS AVEC LES CHATS. Les joueurs incarneront un groupe d'internautes qui aura pour mission d'arrêter et révéler l'identité d'un détraqué sur internet.

Jeu de prévention sur le cyberharcèlement et la responsabilité sur internet.

LA MALEDICTION DE TOUTÂNKHAMON ◄

Durant des décennies, la malédiction de Toutânkhamon n'a cessé de faire couler de l'encre et du sang. Beaucoup de morts étranges, d'avertissements venus d'outre-tombe ont pourtant avertis les hommes, mais la paix du roi a été troublée. La malédiction est lancée !

Nous vous invitons à entrer dans le cabinet de curiosité d'Elias d'Ambras qui depuis toujours cherche à élucider ce mystère. A vous à présent de mettre à jour ses découvertes et la vérité.

Jeu sur les fakes news et la manipulation de l'information.

L'ARCHE ◄

L'Arche, l'interface virtuelle qui rassemble les savoirs de l'humanité n'est plus accessible. Vous devez trouver un moyen de la rétablir, sans quoi toutes les connaissances de l'humanité seront perdues. Retournez chez l'architecte de l'Arche, Flynn, pour trouver un moyen de rétablir la situation. Un lieu mêlant le rétro et le moderne pour attiser la curiosité de tous.

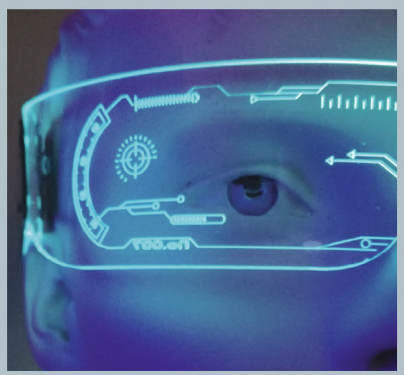
Jeu sur les intelligences multiples, le décrochage scolaire et la confiance en soi.

PROJET MONARQUE ◄

En tant qu'experts et fins psychologues, nous avons besoin de vous pour établir le profil d'utilisateur pour notre nouvelle application. Trouvez un moyen d'augmenter son taux de dopamine, ne perdez jamais son attention et surtout établissez un profil type de consommateur. Nous voulons tout connaître de lui, ses comportements et ses achats. Vous avez 45 minutes pour le rendre accro.

Jeu sur l'addiction aux écrans pour comprendre les rouages mis en place.

MISSION K2-18B ◄



En 2084, le monde sombre. La dernière solution pour sauver l'Humanité est de partir sur la planète K2-18b. Une ultime chance pour reconstruire une nouvelle société. Tout repose sur vous, choisissez les bonnes personnes pour participer à cette mission et pour poser les bases d'une société future. Nous n'avons qu'une seule chance et c'est maintenant.

Jeu sur les inégalités homme/femme au travail et les métiers genrés.

Formation
LUDIFICATION ET CRÉATION D'ESCAPE GAME

■ ***Vous souhaitez créer ou accompagner la création d'un escape game pédagogique ?***

Nomadic Games vous propose une formation **pour vous et vos collaborateurs** sur le thème de la création d'escape game pédagogique.

► ***Quelles sont les étapes de création ?***

► ***Comment passe-t-on d'un sujet de prévention à un jeu ?***

Nous vous proposons une formation d'une demi-journée sur cette thématique. Une formation **ludique et participative** jusqu'à 12 personnes.

Il est également possible de vous accompagner sur toutes les étapes clés de la création de votre projet.

CONTACTEZ-NOUS POUR ÉCHANGER SUR VOTRE DEMANDE !

★★★★★

"J'ai trouvé le rythme parfait, alternant séquences dynamiques/ludiques et théoriques."

★★★★★

"Original, ludique, adaptée à notre demande."

★★★★★

"J'ai découvert un univers de création auquel je ne m'attendais pas."

★★★★★

"Formation claire, adaptée et modulable en fonction du groupe."

★★★★★

"10/10 : réactivité, accompagnement à chaque étape"

■ *Nomadic Games c'est aussi*

DE LA CRÉATION PERSONNALISÉE

Entreprises, centres de loisirs, centres sociaux, MJC, établissements scolaires ou particuliers ? Nous pouvons concevoir ensemble un projet sur mesure en fonction de votre structure et de son identité.

1

Nous pouvons **créer un escape game ou une animation personnalisée répondant à une commande** : une thématique, un mot, un sujet à travailler ou un message à transmettre ?

2

Le début de la création est consacré à la **recherche** sur le sujet demandé et la rencontre d'éventuelles personnes ressources. En nous basant sur le réel nous écrivons le **scénario et les énigmes**.

3

Vient ensuite la création du décor. Un **décor** de 20m2 ou bien un coffre transportable en voiture, toutes les tailles sont possibles. Il ne reste plus qu'à inventer des **mécanismes** et faire tester le nouveau scénario. C'est prêt !

ALORS DES IDÉES DE THÈMES ?

Quelques exemples de création :

Coffre escape game sur-mesure

Théme : e-santé

Coffre escape game sur-mesure avec décor de fond

Théme : prévention des risques en milieu festif

Coffre escape game sur-mesure

Théme : la santé mentale des adolescents

NOMADIC GAMES

Nomadic Games est le projet itinérant de l'entreprise Izon Corp. Depuis 5 ans, nous installons des escape games itinérants et de prévention dans une multitude de structures (établissements scolaires, entreprises, collectivités, centres sociaux, MJC...).

Notre vision est d'**utiliser le jeu comme un outil pédagogique** pour amener les citoyens à la réflexion et aux changements de comportements vis-à-vis de **problématiques sociétales fortes**.

*Nomadic Games est **un projet inédit d'innovation sociale** qui nous porte au quotidien. Nous croyons à l'apprentissage par l'action, l'éveil des consciences et la participation citoyenne comme leviers de **transformation sociale** pour une société bienveillante et plus saine.*

Le jeu comme outil de prévention

Sortir du cadre institutionnel classique.	Aborder les problématiques de manière différente.	User de pédagogie pour amener à la réflexion.	Etre acteur dans un espace d'expérimentation et de mise en situation.

L'idée est de faire entrer les joueurs dans une histoire immersive qui permettra d'enclencher une discussion en se basant sur une expérience collective.

Un projet pour les amateurs ou les initiés créé par des passionnés du jeu et du décor

Issue de l'Ecole Européenne de l'Art et des Matières en décoration murale et en co-construction, nous transformons des espaces en un univers d'aventure immersif.

Quelques petits exemples de nos productions sur de précédents projets :

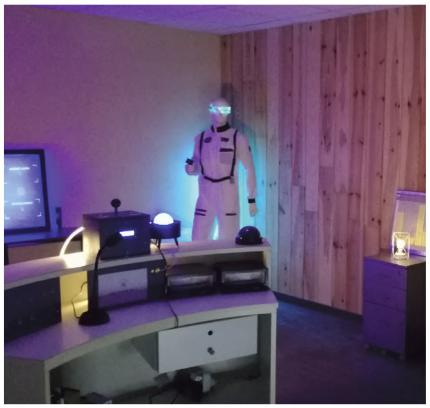
► Conception graphique

► Création d'ambiance

► Création de mécanisme

► Graff grand format

► Travail moulage plâtre et fausses matières



► Décor immersif

Pour tous renseignements ou précisions :

Anaïs Dessain
06 79 76 68 95

nomadicgames81@gmail.com
www.izoncorp.com/nomadicgames

NOMADIC GAMES

EXPÉRIENCES LUDIQUES

"Quiconque aime, aimera,
Quiconque a joué, toujours joue et jouera."

IZON CORP
ESCAPE GAME ALBI

Le projet Nomadic Games est porté par l'entreprise d'escape game albigeoise IZON CORP.
Des scénarios à fins multiples et des scénarios inédits.

► **Venez découvrir nos salles !**
Infos et réservations : www.izoncorp.com